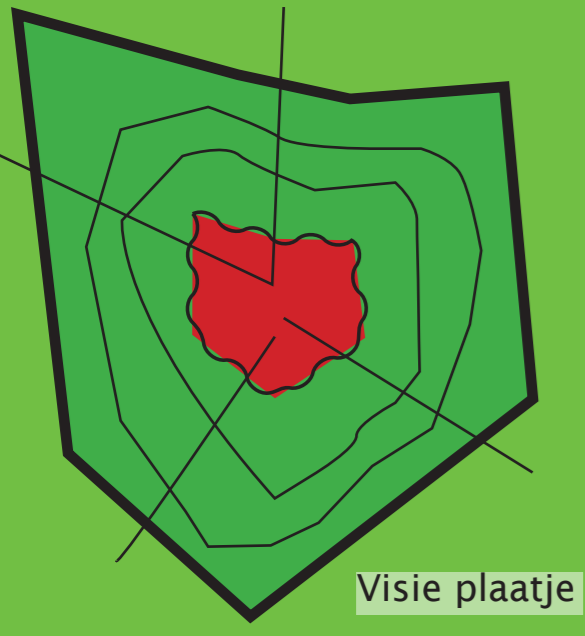


Schetsontwerp 2. Re-creatie



Visie plaatje



2



4

Uitgangspunten schetsontwerp 2: Re-creatie

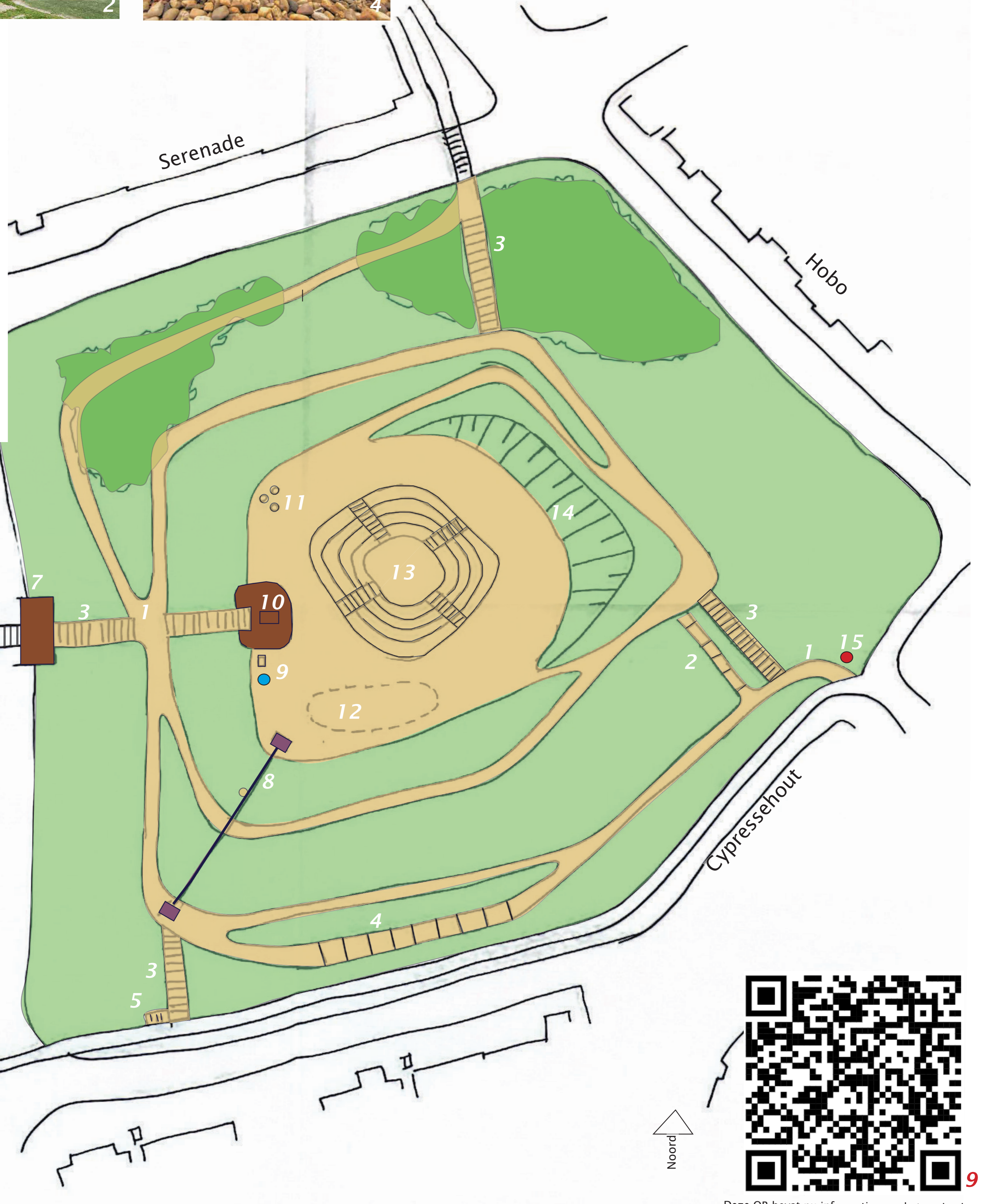
- De bestaande opbouw van de heuvel behouden.
- Niet dieper dan 70 cm in de bodem graven.
- De aanwezige beplanting behouden.
- We maken de bestaande verdieping bovenop de heuvel dicht. De heuvel is bovenop vlak.
- Dit is een eerste schets. De schets met de meeste stemmen werken we met bewoners uit tot een ontwerp. In het uiteindelijke ontwerp kunnen we ook onderdelen uit de andere schetsen meenemen.

Ontwerptoelichting

Hier gaat het om wandelen, relaxen en genieten. De paden en de bovenkant van de heuvel zijn sterk veranderd. De heuvel is nu vanaf 4 kanten te benaderen. Zo komt er een brede imposante trap vanaf het Westerwindpad. De paden zijn vlakker dan het huidige pad en hierdoor beter te belopen. Voor alle leeftijden is er vermaak. Denk aan een buitenles in het amfitheater of een spelletje Jeu de Boules. Voor kinderen is er een kabelbaan, een blote voetenpad en een grote glijbaan. De zonneweide is gericht op het zuid-westen, en door de lichte hellinghoek prettig te gebruiken. Aan het water komt een ruime vlonder. Voor de wandelaar is er een route vanuit het centrum door de wijk en de QR-code zorgt voor historische informatie.

Legenda

1. Nieuw pad, breedte 1,5 mtr, stijgingspercentage 2%
2. Glijbaan, enkelbaans, op het niveau van het gras
3. Trap, materiaal passend bij de molenkap
4. Blotenvoetenpad
5. Fietsparkeerplek incl. prullenbak
6. Bestaande zitplek
7. Steiger (suppen, vissen, bootjes), materiaal hout
8. Kabelbaan
9. QR-code, historische foto's van molens en de omgeving
10. Molenkap, volgens ontwerp architect
11. Zitplekje van molenstenen
12. Plek voor Jeu de Boules
13. Amfitheater, verdiept -1.20 mtr, zitbanken van hout
14. Zonneweide, verhoogd aan de achterzijde
15. Bewegwijzering, route vanaf het centrum door de wijk



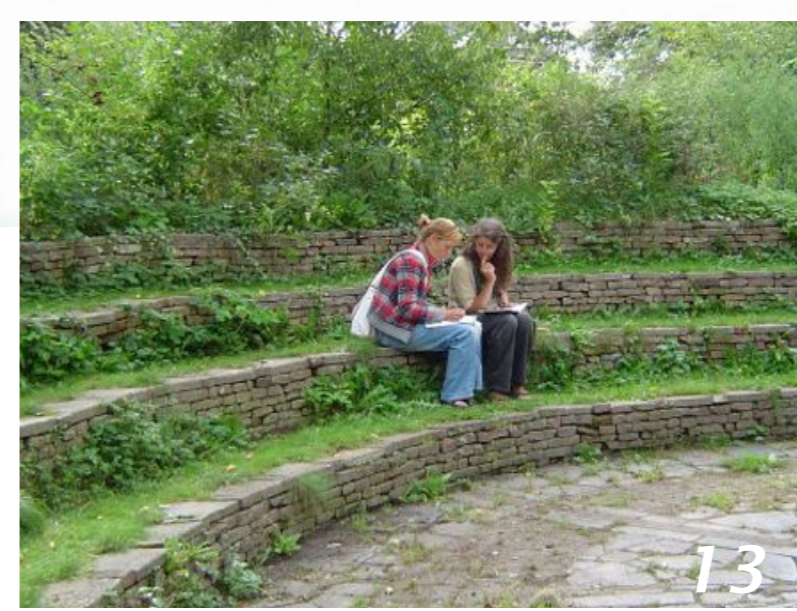
8



11



12



13



14

Deze QR bevat nu informatie over het project!



9